

Ein Werkzeug zur Beschreibung und Bewertung von Code-Komponenten-basierten Softwarearchitekturen

Summary

Entwicklung eines Werkzeugs zur Beschreibung und Bewertung von Code-Komponenten-basierten Softwarearchitekturen. Konkret soll es möglich sein, die Komponentenarchitektur einzugeben und als Abhängigkeitsgraph zu visualisieren. Auf Basis dieser Strukturinformation dann können Komponenten mit Ihrer Lizenz (zB Open-Source-Lizenz) und anderen Metadaten annotiert werden. Das Werkzeug unterstützt dann die Bewertung von Aussagen über die Architektur, z.B. ob die Kombination von Lizenzen der gewählten Komponenten rechtlich erlaubt ist.

Work Results

- Literature review
 - Open Source Lizenzen, Lizenzrahmenwerken
 - Arbeiten von Daniel German
 - Arbeiten von Walt Scacchi
 - Code-Kopplung-Mechanismen
- Softwareentwicklung
 - Verwendung von fossology.org zum Einlesen der Komponentenarchitektur
 - Entwicklung Werkzeug/Visualisierung der Architektur + Annotierung/Editieren
 - Entwicklung Lizenzkombinationsalgorithmus
- Research results
 - Präsentation und Diskussion des Werkzeugentwurfs und -implementierung
 - Diskussion Stärken, Schwächen, Grenzen des Lizenzalgorithmus

Supervisor

Prof. Dr. Dirk Riehle, dirk.riehle@fau.de

Open Source Research Group
Computer Science Department
Friedrich-Alexander University

More information: <http://osr.cs.fau.de/theses/resources/>